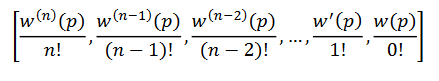
Schemat Hornera

Pochodne:



wynik = A[0]

i=1;

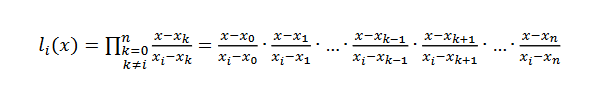
podczas, gdy (i<=n) wykonuj   
wynik = wynik\*p + A[i]   
i=i+1

Interpolacja Lagrange'a

Wielomian interpolacyjny:



Wielomian fundamentalny:



j=0, i=0, l=1, wynik=0

dopóki (i<=n) wykonuj

l=1

dopóki (j<=n) wykonuj

jeżeli i != j

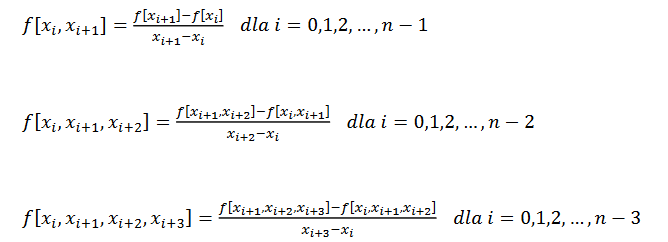
l \*= punkt-x[j]/(x[i]-x[j])

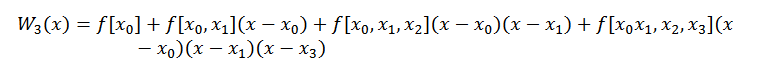
j=j+1

wynik += l\*y[i]

i=i+1

Interpolacja Newton'a





k=1, i=0

podczas, gdy (k<=n) wykonuj

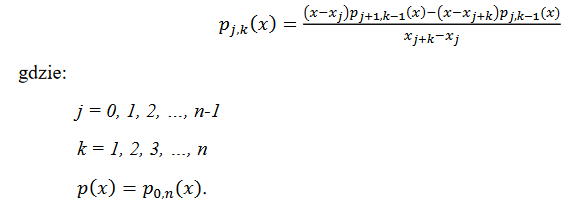
i=n

podczas, gdy (i>=k) wykonuj

IR[i]=(IR[i]-IR[i-1])/(X[i]-X[i-k])   
i=i-1

k=k+1

Interpolacja Nevilla



k=0

podczas, gdy (k<n) wykonuj

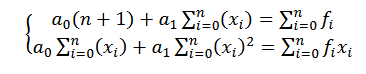
j=k-1

podczas, gdy (j>0) wykonuj

y[j]=y[j+1]+(y[j+1]-y[j]\*(x-x[k])/(x[k]-x{j])  
j=j-1

k=k+1

Aproksymacja



suma\_X = 0, suma\_Y = 0, suma\_X\_kwadrat =0, suma\_XY = 0, i=0;

podczas, gdy (i<n) wykonuj

suma\_X+=x[i]

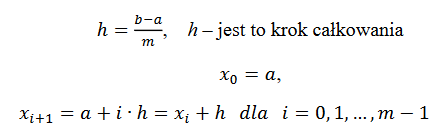
suma\_XY+= x[i]\*y[i]

suma\_X\_kwadrat +=x[i]\*x[i]

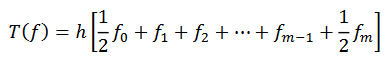
suma\_Y += y[i]

i=i+1

Kwadratury Newtona-Cotesa



Wzór trapezów



wynik = func(a)/2+func(b)/2

h = (b-a)/m

i = 1

podczas, gdy (i<m-1) wykonuj

wynik+=func(a+i\*h)

wynik \*= h

Wzór Simpsona



wynik = func(a) + func(b), sumparz = 0, sumnieparz = 0

h = (b-a)/m

i = 1

podczas, gdy (i<m-1) wykonuj

jezeli i parzyste

sumparz += func(a+h\*i)

w przeciwnym wypadku

sumnieparz += func(a+h\*i)

wynik+=2\*sumparz+4\*sumnieparz

wynik=\*h/3

